**CODE THAM KHẢO LAB6\_3**

namespace Lab6

{

public partial class frm6\_3 : Form

{

//tập các mã code được truy nhập vào Lab

const short boss\_code = 1020;

const short emp\_code1 = 9652;

const short emp\_code2 = 9843;

const short scie\_code = 6372;

const short tech\_code = 4361;

string str\_code = "";

public frm6\_3()

{

InitializeComponent();

}

//click vào nút # kiểm tra mã truy nhập có hợp lệ kg?

private void bnt10\_Click(object sender, EventArgs e)

{

short code = Int16.Parse(txtcode.Text);

string obj = "";

bool allowed = false;

//Kiểm tra mã nhập vào textbox có nằm trong các code được cho hay không

switch (code)

{

case boss\_code: obj = "Boss"; allowed = true; break;

case emp\_code1:

case emp\_code2: obj = "Employee"; allowed = true; break;

case scie\_code: obj = "Scientist"; allowed = true; break;

case tech\_code: obj = "Technician"; allowed = true; break;

}

str\_code = "";

txtcode.Clear ();

//Nếu đúng trong tập code cho phép thì ghi thông tin truy nhập vào listbox

if (allowed)

lsbCode.Items.Add(DateTime.Now + "\t" + obj);

else

MessageBox.Show("You are not allowed!","Warning",MessageBoxButtons.OK );

}

//Click vào nút “1” sẽ thêm ký tự 1 vào chuỗi truy nhập

private void bnt1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

str\_code += "1";

txtcode.Text = str\_code;

}

private void bnt2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

str\_code += "2";

txtcode.Text = str\_code;

}

private void bnt3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

str\_code += "3";

txtcode.Text = str\_code;

}

private void bnt4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

str\_code += "4";

txtcode.Text = str\_code;

}

private void bnt5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

str\_code += "5";

txtcode.Text = str\_code;

}

private void bnt6\_Click(object sender, EventArgs e)

{

str\_code += "6";

txtcode.Text = str\_code;

}

private void bnt7\_Click(object sender, EventArgs e)

{

str\_code += "7";

txtcode.Text = str\_code;

}

private void bnt8\_Click(object sender, EventArgs e)

{

str\_code += "8";

txtcode.Text = str\_code;

}

private void bnt9\_Click(object sender, EventArgs e)

{

str\_code += "9";

txtcode.Text = str\_code;

}

private void bnt0\_Click(object sender, EventArgs e)

{

str\_code += "0";

txtcode.Text = str\_code;

}

//Click vào nút “C” xóa ký tự sau cùng trong chuỗi truy nhập

private void bntc\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

str\_code=str\_code.Remove(str\_code.Length-1, 1);

txtcode.Text = str\_code;

}

catch

{

MessageBox.Show("Error!");

}

}

}

}